



By Matteo Quaquarelli

JUNIORS GOLF LEAGUE



MAKE
GOLF A
FUNNY
GAME



OBJECTIFS

L'objectif de ce nouveau concept «junior Golf Tests» est de proposer un processus d'éducation gol que complet. Pour chaque niveau, un ensemble de connaissances et de compétences vous est présenté.

Le fait de combiner les «Ability Tests» et les parcours adaptés, permet à chaque niveau, de placer les juniors le plus rapidement possible dans la réalité du jeu. L'opportunité de jouer sur leur propre parcours, favorise l'engagement personnel et limite la frustration et la monotonie du «driving range».

Afin de favoriser une organisation plus régulière, nous avons simplifié et harmonisé les différents niveaux de Tests.



Les «Ability Tests» peuvent être facilement intégrés dans les entraînements, ce qui permet au junior de tenter plus souvent sa chance et de profiter d'une évaluation continue.

Pour répondre à l'envie des juniors de se mesurer en compétition, nous conseillons d'organiser, régulièrement, au sein du Club et pour les 3 niveaux, des petits tournois.

Pour les juniors jouant des départs Or, nous suggérons également, de mettre sur pied des rencontres avec les Clubs voisins.



Bronze

Objectifs

- Tenue matériel
- Connaissance environnement
- Comportement
- Putting, 1ers contacts
- Chipping, 1ers vols de balle
- Différentes balles et clubs
- Découvrir et Varier
- Introduction au parcours



- Etiquette
- Terminologie
- Marquer la balle
- Ordre de jeu
- Sécurité, FORE !
- Jouer la balle où elle se trouve
- Replacer les divots
- Relever les pitch
- Gestion du matériel
- Gestion du chariot
- Vitesse de jeu



Evaluation Sheet Bronze

- Putting (3x3m ; 3x6m ; 3x9m)
- Short Game (Sw 5m to 3m)
- Long Game (i7 Carry 30m)

Putt /24 Short /6 Long /6

Parcours /+40

* Pour passer le niveau max 24 putt

3 balle min sur 6 short-long game

Parcours sur 9 Trous

Prêt pour le prochain niveau



Argent

Objectifs

- Orienté sur une cible
- Points intermédiaires
- Zone d'atterrissage
- Qualité de contact
- GASP
- Stabilisation du swing
- Visée face de club
- Carte de score
- Différentes couleurs (Blanc,jaune, rouge et bleu)
- Comportement sur le parcours. Attitude
- Vitesse de jeu



Evaluation Sheet Argent

- Putting (3x3m ; 3x6m ; 3x9m)
- Short Game (Sw 10m to 3m)
- Long Game (i7 Carry 40m)

Putt /22 Short /6 Long /6

Parcours /+35

* Pour passer le niveau max 22 putt

3 balle min sur 6 short-long game

Parcours sur 9 Trous

Prêt pour le prochain niveau



Or

Objectifs

- Jouer Différents clubs
- Lecture de green
- Longueur de swing
- Personnalisation du swing
- Vitesse de club
- Rythme
- Différents lies et pentes
- Apprendre les règles de base
- 9 Trous sans être accompagnée



Evaluation Sheet Or

- Putting (3x3m ; 3x6m ; 3x9m)
- Short Game (Sw 15m to 3m)
- Long Game (i7 Carry 50m)

Putt /20 Short /6 Long /6

Parcours /+27

* Pour passer le niveau max 20 putt

3 balle min sur 6 short-long game

Parcours sur 9 Trous

Prêt pour le 54 hcp



Platinum

Objectifs

- Capable de reproduire différents coup
- Dosage
- Test des Regles
- Savoir le différents Trajectoire de balle et Capable de reproduire les plus simple
- Formules de jeu
- Arrive faire 18 trous



Evaluation Sheet Platinum

- Putting (3x3m ; 3x6m ; 3x9m)
- Short Game (Sw 20m to 3m)
- Long Game (i7 Carry 60m)

Putt /18 Short /6 Long /6

Parcours /+18

* Pour passer le niveau max 18 putt

3 balle min sur 6 short-long game

Parcours sur 9 Trous

Prêt pour le hcp 36